# U1 – ACTIVIDAD 3 – PROPUESTA DE PROYECTO

## Datos generales

Integrantes del equipo:

Nombre tentativo de la aplicación:  
MathLink

Fecha:

## Descripción de la idea

¿Qué es la aplicación?  
MathLink es una aplicación móvil que conecta a estudiantes con asesores o profesores de matemáticas en tiempo real, de manera similar a la dinámica de Uber. Los usuarios pueden elegir el tema que desean aprender, seleccionar el horario que más les convenga y ver qué asesores están disponibles para brindar la asesoría en ese momento, ya sea en línea o presencialmente en el campo universitario.

¿Qué problema busca resolver o qué necesidad atiende?  
Busca resolver la dificultad que enfrentan muchos estudiantes al no encontrar ayuda inmediata o personalizada cuando tienen dudas en matemáticas. La app facilita el acceso rápido a profesores calificados, permitiendo que los alumnos aprendan de manera flexible, accesible y efectiva.

## Público objetivo

Consumidores de la aplicación:  
Estudiantes de la universidad que requieran asesorías en matemáticas.

Características de los consumidores (edad, hábitos, necesidades principales):  
- Edad: 13 a 25 años.  
- Hábitos: uso frecuente de dispositivos móviles, búsqueda de soluciones rápidas y digitales, preferencia por horarios flexibles.  
- Necesidades principales: resolver dudas matemáticas, mejorar su rendimiento académico y encontrar profesores disponibles en el momento que los necesitan.

## Objetivo de la aplicación

Objetivo general:  
Facilitar el acceso a asesorías personalizadas de matemáticas mediante una plataforma móvil que conecte estudiantes con profesores disponibles en tiempo real.

Objetivos específicos:  
1. Permitir a los usuarios solicitar asesorías según su horario y nivel académico.  
2. Ofrecer a los asesores una plataforma flexible para impartir clases y generar ingresos.  
3. Incorporar herramientas de chat y videollamada para una comunicación directa entre usuario y asesor.  
4. Implementar un sistema de calificación para garantizar la calidad del servicio.

## Características principales (Funcionalidades)

* Registro de usuarios y perfiles: Permite crear cuentas tanto para estudiantes como para asesores, con información básica y preferencias de disponibilidad.
* Búsqueda y filtro de asesores: Los estudiantes pueden buscar asesores según su nivel (básico, intermedio o avanzado), disponibilidad, precio por hora y calificación.
* Sistema de reserva y calendario: Los usuarios pueden agendar una asesoría seleccionando la hora, el día y el tema. La app muestra los asesores disponibles en ese horario.
* Geolocalización: Permite ver a los asesores disponibles cercanos (en caso de asesorías presenciales) o elegir la modalidad en línea.
* Chat en tiempo real y videollamada: Para resolver dudas rápidas o realizar clases virtuales.
* Sistema de pagos integrado: Permite realizar pagos de forma segura desde la aplicación mediante tarjeta o billeteras digitales.
* Calificación y comentarios: Los estudiantes pueden valorar la calidad de la asesoría y dejar comentarios visibles para otros usuarios.
* Notificaciones automáticas: La app enviará recordatorios sobre asesorías próximas, promociones o disponibilidad de nuevos asesores.

## Diferenciadores

- Enfoque exclusivo en matemáticas, garantizando especialistas en la materia.  
- Sistema inteligente que sugiere asesores según el tipo de problema o nivel del estudiante.  
- Flexibilidad de horario tanto para estudiantes como para profesores.  
- Integración de videollamadas y materiales compartidos dentro de la app.

## Sistema operativo seleccionado

Sistema operativo: Android

Justificación:  
Android tiene una mayor cuota de mercado entre estudiantes y ofrece más accesibilidad en dispositivos de gama media o baja. Además, permite publicar aplicaciones fácilmente en Play Store.

Por qué no iOS:  
El desarrollo para iOS requiere costos más altos y el público objetivo (estudiantes) suele usar más dispositivos Android.

## Descripción de herramientas de desarrollo

* Android Studio: Entorno oficial para el desarrollo de aplicaciones Android.
* Firebase: Plataforma de Google para autenticación de usuarios, base de datos en tiempo real y almacenamiento en la nube.
* Google Maps API: Para integrar la geolocalización de asesores y usuarios.
* Figma: Herramienta de diseño para prototipar la interfaz de usuario.
* Kotlin: Lenguaje de programación moderno y seguro para Android.